1. Máquina Virtual Java é um programa que carrega e executa os aplicativos Java, convertendo os bytecodes em código executável de máquina, responsável pelo gerenciamento dos aplicativos à medida que são executáveis.
2. nome da classe
3. Visual Studio Code
4. O código fonte é compilado pelo compilador Java, que o transforma linguagem de máquina, assim podendo ser executado pela JVM.
5. javac “nomeDoArquivo”.java e java “nomeDoArquivo”
6. Public: a visibilidade do método, no caso “public”, ou seja pode ser acessado por todo ó código;

Int: o tipo do retorno, no caso um número inteiro;

Sum: o nome do método;

(int a, int b): os parâmetros do método.